

『2013년도 SW신서비스 사업타당성분석(F/S) 지원』
사업안내서

2013. 7

정보통신산업진흥원
SW정책연구팀

목 차

I. 사업개요 및 신청안내	1
II. 신청서 작성 양식	8
III. 전산접수 절차 및 방법 참조	14
<참고> '10년~'12년 F/S 지원과제 현황	17

I. 사업 개요 및 신청 안내

1. 사업개요

- ☐ 참신한 우수 SW서비스 新사업 아이디어들에 대해 체계적인 사업화 컨설팅 지원을 통해 사업화 성공모델 확산
- 사업타당성분석(F/S) 집중 지원을 통해 사업화 초기 애로요인 해소, 사업모델 구체화 등 성장발판 마련

2. 추진배경 및 필요성

- ☐ SW기반의 서비스가 SW산업의 새로운 사업영역으로 부각됨에 따라 SW기반 서비스 아이디어에 대한 사업화 지원 필요성 대두
- 융합환경에 대응하는 창조적 SW서비스 모델*의 선제적 상용화를 통해 SW 新시장을 창출하여 SW기업의 사업 및 성장기회 확대 필요
- * SW서비스 모델 : 웹, 모바일, 디지털화 등 SW기술을 활용하여 창의적 아이디어를 사업화하는 것으로 기존에 존재하지 않는 新서비스 런칭을 통해 신규 수익원 창출
 - (사례) 서울버스앱(교통정보), 지니톡(통역서비스), N드라이브(파일관리) 등
- * 단, 기존의 패키지SW를 클라우드 형태 등 서비스 방식으로 단순 전환하는 사업 모델은 제외
- ☐ 국내 중소 SW기업은 SW서비스 사업 경험 부족 등이 가장 큰 애로요인으로 조사되었으며, 기획단계에 집중된 정책적 지원이 필요
- SW중소기업의 신사업 계획수립 시 사업의 수익성과 경제성을 판단할 수 있는 사업타당성 분석이 가장 어렵다(48%)고 응답
- 중소기업 R&D 단계 중 기획단계(23.6%)에 애로 요인이 가장 높음
- ☐ 따라서, 우수 아이디어를 지속 발굴하고 유망 사업아이템에 대한 체계적인 사업타당성(F/S) 컨설팅 지원을 통해 SW신사업화 촉진 필요

3. 사업내용

□ (지원대상) 창업 후 5년 이내*의 중소 SW기업

* 사업공고일('13.7.10) 기준

- 사업화희망·성장가능성이 높을 것으로 예상되나, 기획력이 미흡하여 사업화에 애로를 겪고 있는 중소 SW기업

□ (지원내용) SW서비스 사업 아이디어에 대한 사업타당성분석(F/S) 및 후속 사업화 활동 지원

* 단, 기존의 패키지SW를 클라우드 형태 등 서비스 방식으로 단순 전환하는 사업 모델은 제외

- (F/S컨설팅) 기술, 시장 및 경제성, 국내외 경쟁력 및 상용화, 사업 추진방향 및 로드맵, 이해관계자·법제도적 규제사항 분석 등 사업 구체화 지원

* 시장규모 추정, 잠재고객 분석, 서비스 현황(As-Is) 분석, 신사업 모델 설계(To-Be image), 사업추진계획 수립, 사업 추진방향, 사업예산 및 Roadmap, 서비스 블루프린트 등 분석

- (사업화 후속지원) F/S 컨설팅 종료 이후, 투자유치 연계·마케팅 활동 등 사업화 추진을 위한 후속활동 지원

* VC·금융기관 등 투자자를 대상으로 투자설명회 참가 자격 부여, 1:1 투자미팅 주선, 해외진출 및 판로확보 지원, 수출상담 등 후속활동 지원

□ (수행방법) F/S 컨설팅은 외부 전문 컨설팅 기관을 통해 수행하고, 사업화 후속지원은 NIPA의 투자·마케팅 지원 사업과 연계 추진

- 사업 아이디어 특성에 적합한 F/S 범위 설정, 일정계획 수립, 단계별 산출물 도출 등 사업타당성 검토 및 사업계획서 수립 지원
- 투자자 대상 제품발표회 개최 등을 통한 후속 투자 활성화 유도 및 대기업·SW플랫폼사업자 등과 연계하여 해외진출·판로확보 지원

□ (지원규모) 5개 과제

- 과제당 약 2,500만원 상당의 F/S 컨설팅 지원
 - ※ 주의사항 : 정부지원금 직접 지급방식이 아님

□ (지원기간) 과제 선정 후 4개월 내외(F/S컨설팅)

□ (사후관리) F/S 완료일로부터 3년

- 매출·수출 실적 등 실제 사업화 성공여부 및 사업화 추진 현황 점검

4. 선정방법 및 기준

□ (선정방법) 서류평가(1차) 및 발표평가(2차)

- 제출된 F/S 지원신청서 및 발표에 대해 외부 전문가로 구성된 평가위원회를 통해 선정
- 1차 평가시 2배수 내외로 선발하고 2차 평가점수의 고득점 순으로 결정
 - * 단계별 평가결과는 신청자에게 개별 통지

□ (평가기준) 창의성, 사업화가능성, 파급효과 등을 종합평가

평 가 기 준	내 용	배 점
창의성	- 아이디어의 참신성 - 비즈니스 모델의 독창성, 기존 서비스 모델과의 차별성 등	30
사업화가능성	- 사업화 성공 가능성 및 보급·확산 정도 - 사업모델의 적정성, 타당성, 실현가능성 - 시장성·경제성 등 신시장 창출 가능성	50
파급효과	- 국가경제, 지역경제 기여도 (수출 및 고용창출 효과 등) - 기존 산업에의 파급효과 및 기여정도 등	20
합 계		100

□ (유의사항)

- 접수된 사업 아이디어로 정부의 사업타당성분석을 이미 지원받았거나, 기존의 패키지SW 제품을 클라우드 형태 등 서비스 방식으로 단순 전환하는 사업 모델은 제외
- 접수내용이 타인/타사의 저작권 침해 및 허위로 판명될 경우, 이로 인해 발생할 수 있는 일체의 불이익은 신청인에게 있음

5. 추진일정(안)

사업공고	7.10	· 지원 대상 과제 선정 사업공고본원 홈페이지, 홍보매체
↓		
지원신청서 접수	~ 7.24 (15일간)	· 소정 양식에 의거한 지원신청서 전산 접수
↓		
F/S 지원대상과제 선정 평가(1차)	7월말	· 외부 전문가로 평가위원회 구성 · 서류평가
↓		
F/S 지원대상과제 선정 평가(2차)	8월초	· 외부 전문가로 평가위원회 구성 · 발표평가
↓		
F/S 대상과제 확정	8월중순	· F/S 대상과제로 선정된 기업에 통보
↓		
F/S 컨설팅 수행	8~11월	· F/S 컨설팅 지원 · 외부 전문 컨설팅사 수행(9월말 중간점검)
↓		
최종 결과보고	12월말	· F/S 최종결과보고서 제출
↓		
후속연계 지원	11월~14.3월(예정)	· 투자 및 마케팅 후속연계 지원

* 상기 일정은 사정에 따라 일부 변동될 수 있음

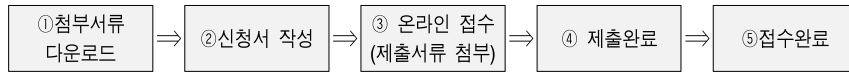
6. 사업신청

□ 지원신청서 제출

- 본 사업안내서의 “II.신청서 작성 양식”에 맞추어 작성

□ 신청기간 및 접수

- (신청기간) 2013년 7월 10일(수) ~ 7월 24일(수), 17:00까지(15일간)
- (접수방법) 정보통신산업진흥원 홈페이지(www.nipa.kr) → ‘전산 접수’



* 접수번호는 저장 후 자동생성되나 접수완료가 종료된 것이 아니므로 반드시 최종 “접수완료” 확인 必

* 신청서 접수는 ‘전산접수’로만(방문 및 우편접수 불가) 시행되므로, 반드시 접수 방법 사전 숙지 및 접수 마감시간 준수

○ (문의처)

- 사업신청 관련 문의 : 정보통신산업진흥원 SW정책연구팀
홍상균 수석(☎ 02-2141-5273, E-mail : skhong@nipa.kr)
- 전산접수 관련 문의 : 정보통신산업진흥원 정보서비스팀
(☎ 042-710-1727)

II. 지원신청서 작성 양식

< 지원신청서 작성 방법 >

- 신청서 작성 시 각 항목별 작성요령을 숙지하신 후 요구사항에 맞도록 핵심내용을 중심으로 작성하되, 필요시 진하게 또는 밑줄 등으로 강조해 주시고, 그 내용을 확인할 수 있는 충분한 정보를 포함하여 작성하시기 바랍니다.
- 신청서상의 각 항목별 내용이 누락되지 않도록 하며, 가능한 구체적이고 도식적(schematic)으로 작성하시기 바랍니다. 다만, 항목별 해당사항이 없는 경우 “해당사항 없음”을 명기해 주십시오.
- 필수적으로 제출하실 파일은 ‘지원신청서(일반현황 및 사업아이디어주요 내용)’ 및 ‘사업자등록증 사본(스캔하여 첨부)’이며 시스템에 업로드하여야 합니다.
- 작성S/W는 한글, 본문 분량은 10장 내외, 휴먼명조 12point, 페이지 번호를 기재해주시고, 추가 설명자료는 별첨으로 첨부 가능합니다.

2013년 SW신서비스 사업타당성분석(F/S) 지원 신청서
- 일반현황 -

사업 아이디어 명				
기 업 정 보	회 사 명			
	대 표 자		사 업 자 등록번호	
	사업 분야		설립년도	년 월
	직 원 수 (2012년말)	명	2012년 매출액	백만원
	소 재 지	(우: -)		
사 업 책 임 자	성 명	주민등록번호	123456 - 11*****	
		과학기술인 등록번호 (해당되는 경우)		
	부 서 명	직 책		
	연 락 처 (직장/휴대폰)	(02) 123-4567 / 010-1234-5678	e - mail	
위 본인이 제출한 사업 아이디어는 정부의 사업타당성분석(F/S) 또는 자금지원을 받은 사실이 없음을 확인하고, 접수내용이 타인/타사의 저작권 침해 및 허위로 판명될 경우 이로 인해 발생할 수 있는 일체의 법적·도의적 책임은 본인에게 있음을 약합니다. 불 임 : 사업 아이디어 주요내용 1부. 끝. 2013년 월 일 총 괄 책 임 자 _____ (인) 대 표 이 사 _____ (인) 정보통신산업진흥원장 귀하				

<서식 2>

2013년 SW신서비스 사업타당성분석(F/S) 지원 신청서 - 사업 아이디어 주요내용 -

※ 작성요령 : (작성S/W) 한글, (분량) 10장 내외, (폰트) 휴먼명조, 12point

※ 별도 추가 설명자료 첨부 가능

사업 아이디어 명		
아이디어 요 약	- o 사업 아이디어에 대한 목표 - o 사업 아이디어에 대한 주요내용 - o 서비스 구성에 대한 개요	
아이디어 키워드	한글	o 아이디어에 대한 한글키워드
	영문	o 아이디어에 대한 영문키워드

1. 사업 아이디어 배경

제안 배경	o 아이디어 발상 배경 및 근거 작성
현 황	- o 관련 시장, 기술/서비스, 정책 등 동향 분석 - o 선진/유사 사례 분석

2. 사업 아이디어 내용

세부 내용	- o SW 활용방법 및 관련기술 - o 목표고객 및 서비스 제공방안 - o 사업 아이디어의 시장매력도, 수익모델, 기술타당성, 사업화가능성 위주로 작성
-------	---

3. 사업화 방안 및 추진 계획

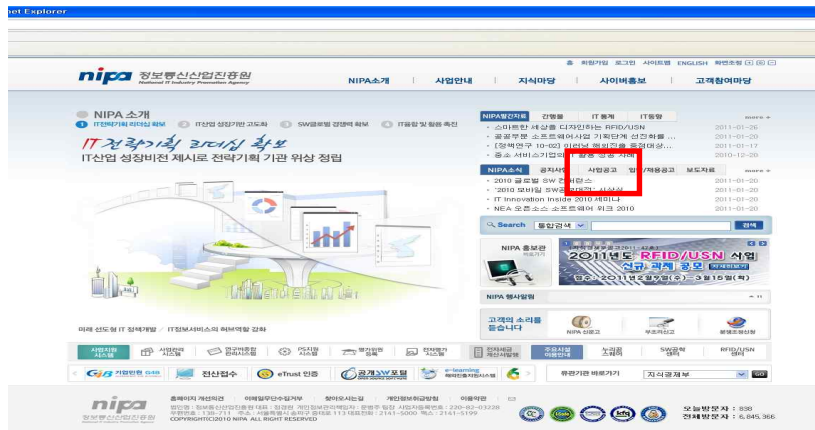
사업화 방안	아이디어를 기반으로 사업화 전략 작성
추진 계획	향후 개발 또는 사업화 추진계획을 명시

III. 전산접수 절차 및 방법 참조

4. 기대효과

예상성과 및 산출물	사업수행 예상성과 및 산출 결과물 작성
파급효과	경제·산업·기술/서비스 측면 기대되는 파급효과 작성

- 정보통신산업진흥원 홈페이지(<http://www.nipa.kr>)→‘사업공고’에서 신청서 양식을 다운로드 받아 신청서 작성

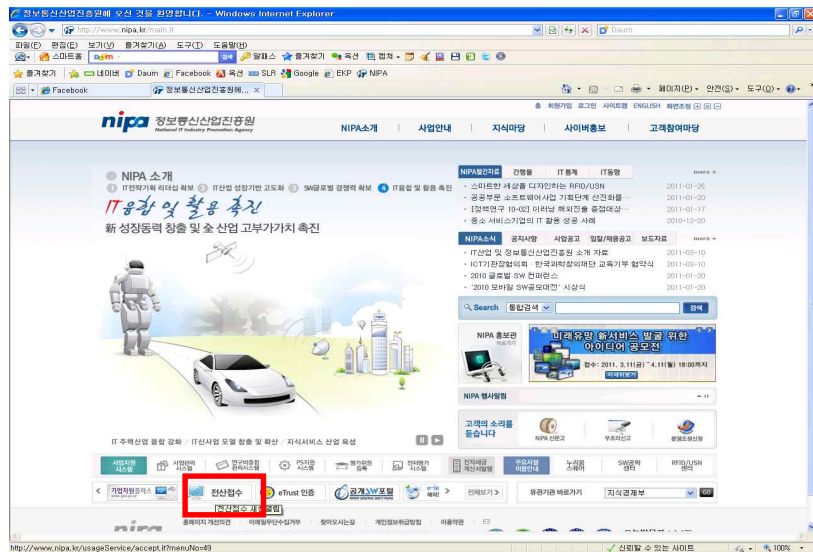


* 마감시한에 접수가 집중될 경우 전산시스템 서버의 과부하로 인해 접수가 원활하게 진행되지 않을 수 있으니, **접수마감 1~2일전에 접수를 완료**하여 주시기 바랍니다.

- 전산접수를 통한 입력내용은 신청서와 동일하게 작성하여야 합니다.
 - 과제 접수 시 **회원 가입**은 반드시 **총괄책임자 명의로** 해야 합니다.
 - 전산접수는 신청서를 업로드한 후 **최종 저장**이 되어야 마무리됩니다.
 - **최종 저장**이 이루어지지 않을 경우, 접수가 완료되지 않습니다.
- ※ **전산접수 완료를 기준으로 신청을 인정** : 지원신청서 업로드 미완료, 작성양식 미준수시 탈락

※ 전산접수 관련 문의처 : 042-710-1727

- 정보통신산업진흥원 홈페이지 접속, 회원 가입 및 로그인
→ 좌측 하단메뉴의 “전산접수” 클릭



* 접수기간 이후에는 전산접수 자체가 원천적으로 불가능하오니 반드시 접수기간을 준수해 주시기 바랍니다.

<참고> ‘10년~’12년 F/S 지원 과제 현황

□ (‘10년) 20개 지원

No	과제명	주요내용
1	디자인 & 그래픽 패키지 SW개발을 위한 컬러엔진개발	IT장비마다 다르게 보여지는 색상을 일관되게 표준화
2	IT융합 LED 전자부품 및 조명기기의 최적 방열설계	LED 방열설계 엔지니어링 SW 개발
3	IFC 엔진 기반 한국형 BIM S/W 개발	3D 설계 SW 개발 및 적용분야 모색
4	HS-Omega-3 Index 기반, FAS 및 CRS 통합 시스템	오메가3 지방산 측정기술을 활용한 U-health 사업
5	3PL 서비스에 특화된 WMS 솔루션 사업계획	실시간 창고관리시스템(WMS) 개발
6	실시간 소셜 검색 서비스 Quickple	SNS와 연계한 지능형 실시간 검색서비스 개발
7	음성인식을 통한 자기주도적 쌍방향 영어 교육	음성인식 기반의 영어학습SW 서비스 개발
8	NFC 스마트폰 기반의 모바일 생활 융합서비스 개발	RFID를 활용하여 지하철역/버스정거장 주변정보제공
9	디지털 멀티미디어 학습서비스의 글로벌 Biz Model 개발	초등용 교육서비스 i-Scream의 해외진출 전략
10	인터넷 기반의 HD급 영상전송 Cloud Computing 제어기술 개발	실시간 영상전송/보안 시스템 개발
11	SaaS기반의 동적 워크플로우 및 작업공정 연동형 ITSM시스템	국제표준기반의 IT운영관리 효율화를 위한 시스템구축
12	BLSS (BRDF Library Shader System)	재질 컬러의 디지털화
13	SaaS기반의 중소기업 보급형 구매/공급망 관리 솔루션	SaaS기반의 공급망관리솔루션 개발
14	스트림기반 메인메모리 데이터베이스	알티베이스 데이터스트림의 신규적용분야 모색
15	File Governance를 위한 기업보안 Cloud 서비스	SaaS 기반의 문서보안솔루션 개발
16	도시의 물(水)자원 관리 종합 개방형 서비스플랫폼	상하수도 통합관리 등 물(水)자원 정보관리서비스
17	Interactive E-book 앱	e-book 콘텐츠개발
18	증강현실 기술을 응용한 블라인드 마커 포탈 서비스	증강현실 서비스 사업의 적합한 적용분야 모색
19	디지털 전자책 제작 및 저작권 관리 서비스	디지털 출판, 파일변환, 저작권관리를 위한 웹서비스
20	스마트 디바이스를 통한 콘텐츠시청과 상품판매	스마트폰에 적합한 PPL 구매서비스 개발

□ (‘11년) 15개 지원

No	과제명	주요내용
1	시나리오 전략 경영관리 시스템	다양한 시나리오별 재무 및 경영성과 예측 지원서비스
2	NFC 스마트폰과 RF후불 신용카드를 이용한 초간편 모바일 결제 시스템	NFC 기반의 모바일 간이 결제 앱 개발
3	Social기반 Global MetaVideo Mash-up Service	IT기기에 상관없는 동영상 편집 및 재생서비스 제공

4	증강현실 기반 구조물 정비 가이드 서비스	증강현실 기반의 구조물 유지관리
5	태블릿 PC를 활용한 유아용 그룹형 기능성 게임과 그 저작도구	유아용 교육콘텐츠 개발 및 서비스
6	Mobile Smart HMI(Human Machine Interface)	스마트폰 앱으로 자동화 기기 운영
7	Smart Dog Care Service	애완동물(애완견) 원격 모니터링 서비스
8	사회적 관계가 반영된 지식 및 전문가 정보 제공을 위한 위키기반의 협업솔루션 및 서비스	웹/모바일용 태스크 협업관리 서비스
9	수학공학 IDE의 교육용 대안 소프트웨어	중고교 수학교육용 SW개발
10	차세대 위치정보 모바일 광고와 신개념 위치 상품	스마트폰 기반 지역별 특정 광고서비스
11	개인화 추천 서비스 플랫폼	온라인 쇼핑물 고객대상 개인화된 제품 추천 서비스
12	스마트 폰을 사용한 4자유도 HRI(Human Robot Interface) 플랫폼	행동관계 및 이미지표현이 가능한 소형로봇 개발
13	다중이전트 기술을 적용한 전자·박람회 공연산업 고도화를 위한 서비스 디자인 툴 및 시뮬레이션 서비스 개발	행사 관람객 동선 최적화 시뮬레이션 서비스
14	RFID 2차원 바코드를 이용한 택시 안심귀가와 스마트 택시 시스템	택시운행정보, 탑승객 이동정보 등 personal care 서비스
15	Wi-Fi 탑재 지능형 SD카드와 TV/전자책자를 이용한 초간편 디지털 홍보서비스	광고 송출 대행 서비스

□ (‘12년) 10개 지원

No	과제명	주요내용
1	전화통화를 정보채널로 활용하는 전화통화 기반 정보유통 플랫폼 구축	기존 ARS 음성안내메뉴와 화면안내메뉴를 병행제공
2	클라우드 프린팅 서비스 Framework 개발	스마트폰, PC, 웹 등 다양한 디바이스별 문서관리 및 출력 지원 서비스
3	사용자 보상획득 방식의 모바일 게임 내 광고	모바일 게임의 보상을 제공하는 광고주의 광고를 맞춤형으로 제공
4	WiFi Access Point VN(Virtual Network) 통신 솔루션 마케팅	모바일워크 환경을 직장에서도 안전하게 이용할 수 있는 무선네트워크 환경 구축
5	인터넷망 기반의 종합 영상 통신 서비스 구축 솔루션	여러 단말기의 동영상을 하나의 매체를 통해 지원
6	E-Book Maker & Reader “My Books” App.	사용자의 콘텐츠를 요구사항대로 출판할 수 있도록 지원하는 모바일 앱
7	초등학교를 거점으로 하는 SAFETY ZONE 구축을 위한 원카드 문자전송 시스템	학교를 중심으로 초등학생들의 라이프 스타일을 반영한 등하교 안심서비스
8	Web에서 다양한 지도(GIS) 데이터를 공유 및 편집하고 공유된 지도 데이터를 활용한 콘텐츠 서비스	다양한 형태의 지도 데이터를 재가공할 수 있도록 지원하는 서비스
9	인터넷 소액 환불 시스템	인터넷 전자상거래에서 소액 환불과 관련된 문제점을 해결 및 개선
10	Farm in Palm	모바일 게임의 보상체계와 농촌체험 학습 프로그램을 연계한 친환경농산물 유통서비스